**"Taş, Kağıt, Makas" oyunu kodu:**

```

import random

def get\_user\_choice():

choice = input("Taş, Kağıt, Makas? (Taş için 't', Kağıt için 'k', Makas için 'm' yazın): ").lower()

if choice in ['t', 'k', 'm']:

return choice

else:

print("Geçersiz seçim! Lütfen 't', 'k' veya 'm' seçin.")

return get\_user\_choice()

def get\_computer\_choice():

return random.choice(['t', 'k', 'm'])

def determine\_winner(user, computer):

if user == computer:

return "Berabere!"

elif (user == 't' and computer == 'm') or \

(user == 'k' and computer == 't') or \

(user == 'm' and computer == 'k'):

return "Kazandınız!"

else:

return "Kaybettiniz!"

def play\_game():

user\_choice = get\_user\_choice()

computer\_choice = get\_computer\_choice()

choices = {'t': 'Taş', 'k': 'Kağıt', 'm': 'Makas'}

print(f"Siz: {choices[user\_choice]}")

print(f"Bilgisayar: {choices[computer\_choice]}")

result = determine\_winner(user\_choice, computer\_choice)

print(result)

play\_game()

```

**Kodu çalıştırma sonucu örnek çıktısı:**

* **Siz:** Kağıt
* **Bilgisayar:** Makas
* **Sonuç:** Kaybettiniz!